



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

VADEMECUM TECNICO ATTIVITA' DI BASE

Stagione Sportiva 2026 – 2027





RAGGRUPPAMENTO CON 3 o PIU' SQUADRE

Attivazione Pre-Gara

https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

Giochi di abilità tecnica +
Partite 2c2 o 3c3 (con o senza portieri)

Totale 6 tempi di gioco da 10 minuti ciascuno:
3 tempi di attività di gioco,
alternati a 2 o 3 tempi di partita

Anno di Nascita	<i>2020, 2021 e 2022 dopo aver compiuto il 5° anno</i>
Gara / Confronto	<i>Raggruppamenti con giochi e partite 2c2 o 3c3 (con o senza portieri)</i>
Tempi di Gioco	<i>2 o 3 tempi da 10 minuti di partita, alternati a 3 tempi da 10 minuti di attività di gioco</i>
Punteggio	NON si calcola e NON viene registrato sul referto
Arbitraggio	<i>Il Dirigente Arbitro può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori</i>
Referto di Gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal Settore Giovanile e Scolastico. Deve prevedere l'attività di gioco svolta
Dimensione Campo	<i>In relazione al numero di giocatori. Orientativamente 15m x 10m – 30m x 15m</i>

Dimensione Porte	<i>Orientativamente 2m x 1m oppure, se con utilizzo dei portieri, 3m x 1,5m (anche con paletti)</i>
Dimensione Area di Rigore	<i>Non prevista</i>
Pallone	<i>N° 3 in gomma o in cuoio</i>
Calcio di Punizione	<i>Solo diretti. Barriera a 3 metri</i>
Calcio di Rigore	<i>Non previsto</i>
Rimessa Laterale	<i>Possono essere effettuate con le mani o con i piedi, anche in conduzione. Distanza a 3 metri</i>

Rimessa da fondo campo	Possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Retropassaggio con i piedi al Portiere	Dopo il retropassaggio di un compagno, il portiere può prendere la palla con le mani
Ammonizione	<i>Non prevista</i>
Espulsione	<i>Non prevista</i>
Sostituzioni	<i>La modalità di svolgimento NON deve prevedere giocatori in panchina. Si invita comunque a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori</i>

Extra Giocatore	<i>Previo accordo tra gli allenatori può essere inserito un giocatore in più in una sola delle 2 squadre. Viene applicato in casi del tutto eccezionali e solo in presenza di un forte divario d'età o di esperienza tra i giocatori delle due squadre. È categoricamente vietato l'inserimento di un giocatore in più per entrambe le squadre</i>
Time Out	<i>Non previsto</i>
Fuorigioco	<i>Non previsto</i>
Abbigliamento	<i>Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti in alluminio</i>
Saluti	<i>Obbligatorio ad inizio e fine gara tra le squadre schierate in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo</i>

ESEMPIO ORGANIZZAZIONE CAMPO

TOTALE 72





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CATEGORIA
(obbligatorio)

☐ PICCOLI AMICI (U6/U7)

☐ PRIMI CALCII (U8/U9)

ANNO
(obbligatorio)

☐ 2020

☐ 2019

☐ 2018

☐ 2017

GIRONE
(obbligatorio)



GARA

GIORNATA

SQUADRA

DATA

N.	COGNOME E NOME	CARTELLINO	DATA DI NASCITA	SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITA'			
1				GIOCO PARTITA		☐ 2vs2	☐ 3vs3
2						☐ 4vs4	☐ 5vs5
3				PICCOLI AMICI			
4				GIOCO / ESERCIZIO 1			
5				GIOCO / ESERCIZIO 2			
6				GIOCO / ESERCIZIO 3			
7				PRIMI CALCII			
8				PROPOSTE PRE-GARA		SI	NO
9				MULTI-PARTITE		SI	NO
10				SALUTO INIZIO E FINE GARA		☐ SI	☐ NO
11				GREEN CARD		☐ SI *	☐ NO
12				PRESENZA BAMBINE		☐ SI N.	☐ NO
13				COMPORTAMENTO CALCIATORI		☐ NON. SUFF.	☐ SUFF.
14						☐ BUONO	☐ OTTIMO
15				COMPORTAMENTO DIRIGENTI		☐ NON. SUFF.	☐ SUFF.
16						☐ BUONO	☐ OTTIMO
17				COMPORTAMENTO PUBBLICO		☐ NON. SUFF.	☐ SUFF.
18						☐ BUONO	☐ OTTIMO
				APPELLO PRE GARA		☐ SI	☐ NO
TECNICO _____ DIRIGENTE _____				Dirigente (Società ospitante) _____ Dirigente (Società ospitata) _____			

* ANNOTAZIONI

SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITA'		
GIOCO PARTITA	☒ 2vs2	☒ 3vs3
	☐ 4vs4	☐ 5vs5
PICCOLI AMICI		
GIOCO / ESERCIZIO 1		
GIOCO / ESERCIZIO 2		
GIOCO / ESERCIZIO 3		
PRIMI CALCI		
PROPOSTE PRE-GARA	SI	NO
MULTI-PARTITE	SI	NO



Attivazione Pre-Gara

https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

Proposte Pre-Gara e Giochi di vario genere + Partite 4c4 o 5c5

Totale 6 tempi di gioco da 10 minuti ciascuno:
3 tempi di attività di gioco,
alternati a 3 tempi di partita

Anno di Nascita	<i>2018, 2019 e 2020 dopo aver compiuto il 6° anno</i>
Gara / Confronto	<i>Raggruppamenti con proposte Pre-Gara, Multi-Partite o giochi di vario genere + partite 4c4 o 5c5</i>
Tempi di Gioco	<i>3 tempi da 10 minuti di partita abbinandola a proposte Pre-Gara e Multi-Partite</i>
Punteggio	<i>1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato, 0 punti per tempo perso. I punteggi NON si registrano sul referto gara.</i>
Arbitraggio	<i>Il Dirigente Arbitro può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori</i>
Referto di Gara	<i>Utilizzare il referto gara predisposto dal Settore Giovanile e Scolastico. Deve prevedere l'attività svolta (proposte Pre-Gara e/o Multi-Partite)</i>

Dimensione Campo	<i>In relazione al numero di giocatori. Orientativamente 25m x 12m – 40m x 25m</i>
Dimensione Porte	<i>Orientativamente 3m x 1,6m oppure 4m x 2m (anche con paletti)</i>
Dimensione Area di Rigore	<i>5,5m x 11m</i>
Pallone	<i>N° 3 in gomma o in cuoio, eccezionalmente N° 4</i>
Calcio di Punizione	<i>Solo diretti. Barriera a 5 metri</i>
Calcio di Rigore	<i>Si concede per fallo evidente. Distanza a 5 metri</i>

Rimessa Laterale	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi, anche in conduzione. Distanza a 5 metri
Rimessa da fondo campo	Possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Retropassaggio con i piedi al Portiere	Dopo il retropassaggio di un compagno, il portiere può prendere la palla con le mani
Green Card	<i>Previsto per premiare azioni di Fair Play</i>
Ammonizione	<i>Non prevista</i>
Espulsione	<i>Non prevista</i>

Sostituzioni	<i>La modalità di svolgimento NON deve prevedere giocatori in panchina. Si invita comunque a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori</i>
Extra Giocatore	<i>Con scarto di 5 gol nel singolo tempo di gioco, si può aggiungere un giocatore fino al raggiungimento della differenza di 3 reti</i>
Time Out	<i>Ciascun tecnico in ogni tempo di gioco può richiederne uno della durata di un minuto</i>
Fuorigioco	Non previsto
Abbigliamento	<i>Obbligatorio l'utilizzo di parastinchi. Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti in alluminio</i>
Saluti	<i>Obbligatorio ad inizio e fine gara tra le squadre schierate in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo</i>

ESEMPIO ORGANIZZAZIONE CAMPO

TOTALE 60





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CATEGORIA
(obbligatorio)

☐

PICCOLI AMICI (U6/U7)

☐

PRIMI CALCI (U8/U9)

ANNO
(obbligatorio)

☐

2021

☐

2020

☐

2019

☐

2018

GIRONE
(obbligatorio)



GARA				GIORNATA			
SQUADRA				DATA			
N.	COGNOME E NOME	CARTELLINO	DATA DI NASCITA	SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITA'			
				GIOCO PARTITA		☐ 2vs2	☐ 3vs3
1						☐ 4vs4	☐ 5vs5
2				PICCOLI AMICI			
3				GIOCO / ESERCIZIO 1			
4				GIOCO / ESERCIZIO 2			
5				GIOCO / ESERCIZIO 3			
6				PRIMI CALCI			
7				PROPOSTE PRE-GARA		☐ SI	☐ NO
8				MULTI-PARTITE		☐ SI	☐ NO
9				SALUTO INIZIO E FINE GARA		☐ SI	☐ NO
10				GREEN CARD		☐ SI *	☐ NO
11				PRESENZA BAMBINE		SI N. _____	NO
12				COMPORTAMENTO CALCIATORI		NON. SUFF. BUONO	SUFF. OTTIMO
13				COMPORTAMENTO DIRIGENTI		NON. SUFF. BUONO	SUFF. OTTIMO
14				COMPORTAMENTO PUBBLICO		NON. SUFF. BUONO	SUFF. OTTIMO
15				APPELLO PRE GARA		SI	NO
16							
17							
18							
TECNICO		DIRIGENTE					
* ANNOTAZIONI							

Dirigente (Società ospitante)

Dirigente (Società ospitata)

SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITA'		
GIOCO PARTITA	☐ 2vs2	☐ 3vs3
	☐ 4vs4	☐ 5vs5
PICCOLI AMICI		
GIOCO / ESERCIZIO 1		
GIOCO / ESERCIZIO 2		
GIOCO / ESERCIZIO 3		
PRIMI CALCI		
PROPOSTE PRE-GARA	SI	NO
MULTI-PARTITE	SI	NO

RADUNI FUN FOOTBALL

- Verranno organizzate giornate coinvolgendo tre o più Società
- I raduni saranno ospitati dalle Società che si saranno rese precedentemente disponibili **SPECIFICANDOLO AL MOMENTO DELL'ISCRIZIONE**



Attivazione Pre-Gara

https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf



Proposte pre-gara (fase 1) almeno 5'

Proposte pre-gara (fase 2) almeno 5'



1° tempo di gioco

2° tempo di gioco

3° tempo di gioco

4° tempo di gioco

RACCOMANDATO



1° tempo Multi-partita

2° tempo Multi-partita



OBBLIGATORIO



Anno di Nascita	Pulcini 1° anno 2017 U10 Possono partecipare anche max n.3 nati nel 2018 purché abbiano compiuto gli 8 anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC per la categoria Pulcini	Pulcini Misti 2016/2017 U10/U11 Possono partecipare anche nati nel 2018 purché abbiano compiuto gli 8 anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC per la categoria Pulcini	Pulcini 2° anno 2016 U11 Possono partecipare anche max n.3 nati nel 2017
Gara / Confronto	7c7 abbinato a Proposte Pre-Gara e Multi-Partite		
Tempi di Gioco	4 tempi di 15 minuti ciascuno		
Punteggio	1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato, 0 punti per tempo perso. I punteggi si registrano sul referto gara		

Arbitraggio	<i>Le partite devono essere arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio". Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la partita, delegando al Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto</i>
Referto di Gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal Settore Giovanile e Scolastico. IN CASO UNA SQUADRA SI PRESENTASSE ALLA GARA SENZA REFERTO LA SUA PARTITA SARA' CONSIDERATA PERSA E NON VERRANNO CONTEGGIATI EVENTUALI PUNTI BONUS
Dimensione Campo	50m x 35m – 65m x 45m
Dimensione Porte	Preferibilmente 5m x 1,8m (in alternativa 4m x 1,8m – 6m x 2m anche con paletti)

Dimensione Area di Rigore	<i>22m x 11m si possono utilizzare delimitatori di spazio, preferibilmente piatti</i>
Pallone	<i>N° 4 in gomma o in cuoio</i>
Calcio di Punizione	<i>Possono essere diretti o indiretti. Barriera a 7m</i>
Calcio di Rigore	<i>Si concede per fallo evidente. Distanza a 7 metri</i>
Rimessa Laterale	<i>Possono essere effettuate solo con le mani (in caso di svolgimento errato è prevista la ripetizione)</i>
Rimessa da fondo campo	<i>Si effettua con i piedi con palla a terra nei pressi della porta (come previsto da "Il Regolamento del Giuoco del Calcio")</i>

Retropassaggio con i piedi al Portiere	Il portiere NON può raccogliere con le mani un retropassaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra. Inoltre, una volta in possesso della palla, il portiere NON può essere pressato da un avversario per un massimo di 6 secondi, a meno che non si trovi all'esterno della propria area di rigore
Regole per il Portiere	<i>Il portiere non può mantenere il possesso della palla con le mani per più di sei secondi.</i> <i>Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.</i> <i>Il rilancio del portiere è consentito anche oltre la metà campo, tuttavia si invita a realizzarlo in funzione di scelte di gioco consapevoli e non casuali.</i> <i>Questa regola intende lasciare autonomia di scelta al portiere permettendogli di giocare corto o lungo a seconda delle situazioni che ha riconosciuto</i>
Green Card	<i>Previsto per premiare azioni di Fair Play</i>

Ammonizione	<i>Prevista in caso eccezionale</i>
Espulsione	<i>Prevista per comportamenti particolarmente gravi. È ammessa la sostituzione del calciatore espulso nella frazione di gioco in cui è avvenuta l'espulsione</i>
Sostituzioni	<i>Tutti i giocatori in elenco devono prendere parte per intero ad uno dei primi due tempi di gioco. Lo stesso principio deve essere rispettato anche nella terza e quarta frazione di gara, fatti salvi, naturalmente, casi di infortunio</i>
Extra Giocatore	<i>Con scarto di 5 gol nel singolo tempo di gioco, si può aggiungere un giocatore fino al raggiungimento della differenza di 3 reti</i>
Time Out	<i>Ciascun tecnico in ogni tempo di gioco può richiederne uno della durata di un minuto</i>

Fuorigioco	Non previsto
Abbigliamento	<i>Obbligatorio l'utilizzo di parastinchi. Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti in alluminio</i>
Saluti	<i>Obbligatorio ad inizio e fine gara tra le squadre schierate in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo</i>

GARA				GIORNATA			
SQUADRA				DATA			
N.	COGNOME E NOME	CARTELLINO	DATA DI NASCITA	ESITO DELL'INCONTRO			
1				GARA	1° TEMPO	2° TEMPO	3° TEMPO
2					-	-	-
3					PROPOSTE PRE-GARA		
4							
5				MULTIPARTITE			
6							☐ SI
7				4° TEMPO DI GIOCO			
8							-
9				TOTALE GARA	RISULTATO 4° TEMPO	TOTALE INCONTRO	
10				-	-	-	
11				SALUTO INIZIO E FINE GARA			
12	1 PUNTO FAIR PLAY - PULCINI						
13	1 PUNTO FAIR PLAY - PULCINI			TIME-OUT			
14	2 PUNTI FAIR PLAY - PULCINI			☐	SI	☐	NO
15				GREEN CARD			
16	1 PUNTO FAIR PLAY - ESORDIENTI			☐	SI *	☐	NO
17	1 PUNTO FAIR PLAY - ESORDIENTI			SOSTITUZIONI REGOLARI			
18	2 PUNTI FAIR PLAY - ESORDIENTI			☐	SI N. _____	☐	NO
TECNICO		DIRIGENTE		COMPORTAMENTO CALCIATORI			
				☐	NON. SUFF. BUONO	☐	SUFF. OTTIMO
* ANNOTAZIONI				COMPORTAMENTO DIRIGENTI			
				☐	NON. SUFF. BUONO	☐	SUFF. OTTIMO
				COMPORTAMENTO PUBBLICO			
				☐	NON. SUFF. BUONO	☐	SUFF. OTTIMO
				AUTO-ARBITRAGGIO			
				☐	SI	☐	NO
				APPELLO PRE GARA			
				☐	SI	☐	NO
Dirigente (Società ospitante) _____				Dirigente (Società ospitata) _____			

ESITO DELL'INCONTRO				
GARA		1° TEMPO	2° TEMPO	3° TEMPO
		-	-	-
PROPOSTE PRE-GARA			SI	NO
MULTIPARTITE			SI	NO
4° TEMPO DI GIOCO			-	
TOTALE GARA		RISULTATO 4° TEMPO	TOTALE INCONTRO	
-		-	-	



Attivazione Pre-Gara

https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf



Proposte pre-gara (fase 1) almeno 5'

Proposte pre-gara (fase 2) almeno 5'

RACCOMANDATO



1° tempo di gioco

2° tempo di gioco

3° tempo di gioco

4° tempo di gioco

1° tempo Multi-partita

2° tempo Multi-partita



OBBLIGATORIO

Anno di Nascita	Esordienti 1° anno 2015 U12 Possono partecipare anche max n.3 nati nel 2016 purché abbiano compiuto i 10 anni	Esordienti Misti 2015/2014 U12/U13 Possono partecipare anche nati nel 2016 purché abbiano compiuto i 10 anni	Esordienti 2° anno 2014 U13 Possono partecipare anche max n.3 nati nel 2015
Gara / Confronto	9c9 abbinato a Proposte Pre-Gara e Multi-Partite		
Tempi di Gioco	4 tempi di 20 minuti ciascuno		
Punteggio	1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato, 0 punti per tempo perso. I punteggi si registrano sul referto gara		

Arbitraggio	Le partite devono essere arbitrate da un Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) o da un arbitro federale nei casi previsti da accordi FIGC, Settore Giovanile e Scolastico e AIA.
Referto di Gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal Settore Giovanile e Scolastico. IN CASO UNA SQUADRA SI PRESENTASSE ALLA GARA SENZA REFERTO LA SUA PARTITA SARA' CONSIDERATA PERSA E NON VERRANNO CONTEGGIATI EVENTUALI PUNTI BONUS
Dimensione Campo	60m x 40m – 75m x 55m
Dimensione Porte	5,5m x 1,8m oppure 6m x 2m (anche con paletti)

Dimensione Area di Rigore	<i>33m x 16,5m si possono utilizzare delimitatori di spazio, preferibilmente piatti</i>
Pallone	<i>N° 4 in gomma o in cuoio</i>
Calcio di Punizione	<i>Possono essere diretti o indiretti. Barriera a 9m</i>
Calcio di Rigore	<i>Distanza a 9 metri</i>
Rimessa Laterale	<i>Possono essere effettuate solo con le mani (in caso di svolgimento errato è prevista la ripetizione)</i>
Rimessa da fondo campo	<i>Si effettua con i piedi con palla a terra nei pressi della porta (indicativamente entro 5,5m dalla linea di porta e come previsto da "Il Regolamento del Giuoco del Calcio")</i>

Retropassaggio con i piedi al Portiere	Concesso il retropassaggio con i piedi al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere come previsto da "Il Regolamento del Giuoco del Calcio"
Regole per il Portiere	<i>Il portiere non può mantenere il possesso della palla con le mani per più di sei secondi.</i> <i>Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.</i> <i>Il rilancio del portiere è consentito anche oltre la metà campo, tuttavia si invita a realizzarlo in funzione di scelte di gioco consapevoli e non casuali.</i> <i>Questa regola intende lasciare autonomia di scelta al portiere permettendogli di giocare corto o lungo a seconda delle situazioni che ha riconosciuto</i>
Green Card	<i>Previsto per premiare azioni di Fair Play</i>

Ammonizione	Come previsto da “Il Regolamento del Giuoco del Calcio”
Espulsione	Prevista per comportamenti particolarmente gravi. Nel tempo di gioco in cui è avvenuta l'espulsione permane l'inferiorità numerica. <i>La sostituzione del calciatore espulso è ammessa nel tempo di gioco successivo a quello in cui è avvenuta l'espulsione.</i> <i>Previo accordo con il Dirigente Arbitro, il giocatore espulso può rientrare in gioco nella frazione successiva alla sua espulsione</i>
Sostituzioni	<i>Tutti i giocatori in elenco devono prendere parte per intero ad uno dei primi due tempi di gioco.</i> <i>Lo stesso principio deve essere rispettato anche nella terza e quarta frazione di gara, fatti salvi, naturalmente, casi di infortunio</i>
Extra Giocatore	<i>Non previsto.</i> <i>In caso i valori delle due squadre siano molto diversi fra loro si consiglia lo svolgimento della partita a ranghi misti, mescolando i giocatori delle due squadre</i>

Time Out	<i>Ciascun tecnico in ogni tempo di gioco può richiederne uno della durata di un minuto</i>
Fuorigioco	All'altezza del limite dell'area di rigore, negli ultimi 16,5m
Abbigliamento	<i>Obbligatorio l'utilizzo di parastinchi. Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti in alluminio</i>
Saluti	<i>Obbligatorio ad inizio e fine gara tra le squadre schierate in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo</i>

DA INVIARE ALL INDIRIZZO EMAIL: _____



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CATEGORIA (obbligatorio)	
☐	PULCINI
☐	ESORDIENTI

ANNO (obbligatorio)		
☐	2017 (U10)	☐
☐	2015 (U12)	☐
☐	MISTI	☐
☐	MISTI	☐
☐	2016 (U11)	☐
☐	2014 (U13)	☐

GIRONE (obbligatorio)



GARA		GIORNATA	
SQUADRA		DATA	
N.	COGNOME E NOME	CARTELLINO	DATA DI NASCITA
ESITO DELL'INCONTRO			
GARA		1° TEMPO	2° TEMPO
GARA		1° TEMPO	2° TEMPO
PROPOSTE PRE-GARA		☐ SI	☐ NO
MULTIPARTITE		☐ SI	☐ NO
4° TEMPO DI GIOCO		-	
TOTALE GARA		RISULTATO 4° TEMPO	TOTALE INCONTRO
-		-	-
1 PUNTO FAIR PLAY - PULCINI			
1 PUNTO FAIR PLAY - PULCINI			
2 PUNTI FAIR PLAY - PULCINI			
1 PUNTO FAIR PLAY - ESORDIENTI			
1 PUNTO FAIR PLAY - ESORDIENTI			
2 PUNTI FAIR PLAY - ESORDIENTI			
TECNICO		DIRIGENTE	
* ANNOTAZIONI			
COMPORTAMENTO CALCIATORI		NON. SUFF.	SUFF.
COMPORTAMENTO DIRIGENTI		BUONO	OTTIMO
COMPORTAMENTO PUBBLICO		NON. SUFF.	SUFF.
AUTO-ARBITRAGGIO		SI	NO
APPELLO PRE GARA		SI	NO

Dirigente (Società ospitante)

Dirigente (Società ospitata)

ESITO DELL'INCONTRO				
GARA		1° TEMPO	2° TEMPO	3° TEMPO
		-	-	-
PROPOSTE PRE-GARA			SI	NO
MULTIPARTITE			SI	NO
4° TEMPO DI GIOCO			-	
TOTALE GARA		RISULTATO 4° TEMPO	TOTALE INCONTRO	
-		-	-	

REFERTI DI GARA

La Società di casa è responsabile dell'invio dei referti **entro le 48 ore successive alla gara.**

Consigliamo alla Società ospitata di fare sempre una foto ad entrambi i referti per non incorrere in possibili sanzioni nel caso di mancata comunicazione dalla Società ospitante.

IN CASO UNA SQUADRA SI PRESENTASSE ALLA GARA SENZA REFERTO LA SUA PARTITA SARA' CONSIDERATA PERSA E NON VERRANNO CONTEGGIATI EVENTUALI PUNTI BONUS

GIOVANISSIMI U14 9c9

Anno di Nascita	<i>Possono partecipare anche max. n.5 nati nel 2014 purché abbiano compiuto i 12 anni</i>
Gara / Confronto	9c9
Tempi di Gioco	2 tempi di 35 minuti ciascuno
Time-Out	<i>Ciascun tecnico in ogni tempo di gioco può richiederne uno della durata di un minuto</i>
Dimensioni Campo	65m x 45m – 75m x 55m
Dimensioni Porte	5,5m x 1,8 oppure 6m x 2m

GIOVANISSIMI U14 9c9

Dimensione Area di Rigore	<i>33m x 16,5m si possono utilizzare delimitatori di spazio, preferibilmente piatti</i>
Pallone	<i>N° 5</i>
Calcio di Punizione	<i>Possono essere diretti o indiretti come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"</i>
Barriera	<i>Distanza barriera a 9m</i>
Calcio di Rigore	<i>Distanza dischetto di rigore a 9m</i>
Ammonizione	<i>Come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"</i>

Espulsione	<i>È prevista l'espulsione dal campo che viene gestita secondo quanto previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"</i>
Rimesse Laterali	<i>Con le mani, in base a quanto previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"</i>
Fuorigioco	<i>Come da " Il regolamento del Giuoco del Calcio", all'altezza della linea di centrocampo</i>
Retropassaggio al Portiere	<i>La palla non può essere toccata con le mani dal portiere (come da regolamento ufficiale)</i>
Rimesse da Fondocampo	<i>Si effettua con palla a terra a 5,5m dalla linea di fondo (area del portiere)</i>

GIOVANISSIMI U14 9c9

Rilanci del Portiere	<i>Come indicazione didattica, i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non devono superare direttamente la metà campo in modo sistematico</i>
Abbigliamento	<i>Sono obbligatori parastinchi</i>
Saluti	<i>Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre schierate in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo</i>
Per tutto quanto non compreso in questo regolamento si fa riferimento a "Il regolamento del Giuoco del Calcio"	



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme



VADEMECUM TECNICO 2026/2027

A CURA DELLO STAFF SGS
EMILIA ROMAGNA